

## KOMPETENCIJŲ UGDYMO PROGRAMOS TEIKIMO APRAŠAS

### SKIRTUKŲ, SKRAJUČIŲ IR LANKSTINUKŲ DIZAINAS IR MAKETAVIMAS SU VEKTORINIO PIEŠIMO PROGRAMA „INKSCAPE“

#### 1. Programos lektorius(-iai):

| Eil. nr. | Vardas, pavardė        | Pareigos                                                                                                                        | Patirtis (profesinė veikla, dėstomos programos ir kt.)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|----------|------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1.       | Toma Apynytė-Kirslienė | Panevėžio apskrities Gabrielės Petkevičaitės-Bitės viešosios bibliotekos Vaikų ir jaunimo kultūrinės edukacijos skyriaus vadovė | <p><b>Mokymų programos:</b></p> <p><b>„Skrajučių, plakatų ir vizitinių kortelių maketavimas su atvirojo kodo programa INKSCAPE“.</b> Mokymai skirti išmokyti valdyti atvirojo kodo maketavimo programas, pažinti pagrindinius įrankius, gebėti sukurti nesudėtingą informacinę skrajutę, plakatą, vizitinę kortelę.</p> <p><b>„Skirtukų, skrajučių ir lankstinukų dizainas ir maketavimas su vektorinio piešimo programa INKSCAPE“.</b> Mokymai skirti suteikti žinių apie atvirojo kodo vektorinio piešimo programą „Inkscape“. Supažindinti su pagrindiniais programos įrankiais bei panaudojimo galimybėmis, kuriant skirtukų, skrajučių, lankstinukų ir kitos dalomosios medžiagos dizainą.</p> <p><b>„Stendinių pranešimų, plakatų ir reklaminių stendų dizainas ir maketavimas su vektorinio piešimo programa INKSCAPE“.</b> Mokymai skirti pažengusiems vartotojams suteikti praktinių darbo su atvirojo kodo vektorinio piešimo programa „Inkscape“ žinių. Naudojant pagrindinius ir papildomus programos įrankius gebėti sukurti ir paruošti spausdinimui plataus formato spaudą.</p> <p>2019 m. mokymų programa „Skrajučių, plakatų ir vizitinių kortelių maketavimas su atvirojo kodo programa INKSCAPE“ buvo įtraukta į LNB sudarytą bibliotekų specialistų kvalifikacijai skirtų temų ir edukatorių sąrašą.</p> |

#### 2. Programos tikslas:

Suteikti praktinių ir teorinių žinių apie atvirojo kodo vektorinio piešimo programą „Inkscape“. Supažindinti su pagrindiniais programos įrankiais bei panaudojimo galimybėmis, kuriant skirtukų, skrajučių, lankstinukų ir kitos dalomosios medžiagos dizainą.

#### 3. Programos uždaviniai:

1. Išmokyti įdiegti atvirojo kodo vektorinę programą „Inkscape“.
2. Išmokyti įdiegti pasirinktus programos priedus ir scenarijus.
3. Suprasti failo eksportavimo ir išsaugojimo skirtumus.
4. Įsisavinti pagrindinius skaitmeninio turinio kūrimo principus.
5. Gebėti valdyti pagrindinius programos įrankius.
6. Išmokyti sumaketuoti skirtuką, skrajutę ir lankstinuką.

#### 4. Programos trukmė:

5 ak. val.

#### 5. Tikslinė auditorija:

Bibliotekų specialistai, dirbantys komunikacijos, vartotojų aptarnavimo, renginių organizavimo, edukacijų organizavimo srityse

#### 6. Maksimalus dalyvių skaičius: 12

#### 7. Programos turinys ir apimtis:

| Eil. nr.        | Temų pavadinimai                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Valandų skaičius |            |
|-----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|------------|
|                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | paskaitų         | praktikumų |
| 1.              | <b>Pažintis su INKSCAPE programa</b><br>Programos pristatymas.<br>Programos atsisuntimas ir įdiegimas.<br>Pažintis su pagrindiniais programos įrankiais ir funkcijomis.<br>Skaitmeninio turinio kūrimo rekomendacijų pristatymas.<br>Skirtukų, skrajučių ir lankstinukų maketavimo rekomendacijų pristatymas.      | 0,25             | 0,5        |
| 2.              | <b>Skirtukų, skrajučių, lankstinukų dizaino kūrimas ir maketavimas</b><br>Dokumento matmenų parinkimas ir nustatymas.<br>Failo atvėrimas, išsaugojimas, importavimas ir eksportavimas.<br>Maketavimo šablono parengimas.<br>Skirtuko dizaino sukūrimas ir maketavimas. Skrajutės dizaino sukūrimas ir maketavimas. | 0,75             | 3,5        |
| <b>IŠ VISO:</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 1                | 4          |

#### 8. Metodai:

| Eil. nr. | Metodo tipas<br>(pasyvus / aktyvus) | Metodo pavadinimas                              | Pastabos |
|----------|-------------------------------------|-------------------------------------------------|----------|
| 1.       | Pasyvus                             | Teorinė paskaita                                |          |
| 2.       | Aktyvus                             | Praktinis darbas su vektorine programa INKSCAPE |          |

### 9. Priemonės (mokymo ir mokymosi medžiaga):

| Eil. nr. | Priemonės pavadinimas                   | Priemonės paskirtis             |
|----------|-----------------------------------------|---------------------------------|
| 1.       | Teorinės medžiagos konspektai, skaidrės | Vizualinis medžiagos pateikimas |
| 2.       | Nešiojamieji kompiuteriai               | Programos įdiegimas             |
| 3.       | Programa „INKSCAPE“                     | Praktinės-kūrybinės užduotys    |

### 10. Mokymų metu ugdomos kompetencijos:

| Kompetencijos            | Pažymėti<br>X | Pastabos (rekomenduojama detaliau įvardinti kokiais kompetencijas įgis asmuo baigęs programą)                                                          |
|--------------------------|---------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Profesinės kompetencijos | X             | Skaitmeninio turinio kūrimo kompetencija<br>Darbo su vektorine piešimo programa kompetencija                                                           |
| Bendrosios kompetencijos | X             | Kritinio mąstymo kompetencija<br>Mokėjimo mokytis kompetencija<br>Informacijos paieškos kompetencija<br>Pažinimo kompetencija<br>Kūrybinė kompetencija |

### 11. Šaltinių sąrašas:

1. Darbas su „Inkscape“. Įvadas. Prieiga internete:  
<https://inkscape.org/en/doc/tutorials/basic/tutorial-basic.html>
2. Patarimai dirbantiems su „Inkscape“. Prieiga internete:  
<https://inkscape.org/en/doc/tutorials/tips/tutorial-tips.html>
3. Skirtuko dizainas, maketavimas ir paruošimas spaudai su „Inkscape“. Prieiga internete:  
[https://www.youtube.com/watch?v=xi\\_YdmU3JsQ](https://www.youtube.com/watch?v=xi_YdmU3JsQ)
4. Skrajutės ir lankstinuko dizainas, maketavimas ir paruošimas spaudai su „Inkscape“. Prieiga internete:  
<https://www.youtube.com/watch?v=gpcgu1qojQI>
5. Apie grafinį dizainą. Prieiga internete:  
<http://www.manomenas.lt/category/vaizduojamasis-menas/dizainas/>
6. Kodėl jums reikia maketuotojo? Prieiga internete:  
<http://www.lmp.lt/kodel-jums-reikia-maketuotojo>

Parengė  
Toma Apynyte-Kirslienė  
Panevėžio apskrities Gabrielės Petkevičaitės-Bitės viešosios bibliotekos  
Vaikų ir jaunimo kultūrinės edukacijos skyriaus vadovė  
2022 vasario 22 d.