

**PANEVĖŽIO APSKRITIES GABRIELĖS PETKEVIČAITĖS-BITĖS  
VIEŠOJI BIBLIOTEKA**

**Bibliotekų specialistų mokymai**

**STENDINIŲ PRANEŠIMŲ, PLAKATŲ IR REKLAMINIŲ STENDŲ DIZAINAS IR  
MAKETAVIMAS SU VEKTORINIO PIEŠIMO PROGRAMA „INKSCAPE“**

*Programos tikslai* – suteikti praktinių darbo su atvirojo kodo vektorinio piešimo programa „Inkscape“ žinių. Naudojant pagrindinius ir papildomus programos įrankius gebėti sukurti ir paruošti spausdinimui plataus formato spaudą.

*Mokymo uždaviniai:*

- sugebėti įdiegti atvirojo kodo vektorinę programą „Inkscape“;
- įsisavinti pagrindinius skaitmeninio turinio dizaino kūrimo principus;
- gebėti valdyti ne tik pagrindinius bet ir papildomus programos įrankius;
- gebėti parinkti tinkamą formatą plačiaformatei spaudai;
- mokėti sumaketuoti stendinį pranešimą, plakatą ir reklaminių stendą.

*Mokymo trukmė:* 4 val.

*Mokymo vieta:* Panevėžio apskrities Gabrielės Petkevičaitės-Bitės viešosios bibliotekos kompiuterių klasė arba Panevėžio veiklos teritorijos savivaldybės viešoji biblioteka.

*Pradiniai reikalavimai mokymų dalyviams:* geros kompiuterinio raštingumo žinios.

*Dalyvių skaičius:* iki 11.

**1. MOKYMO PROGRAMOS APIMTIS IR TURINYS**

Nr.	Temos pavadinimas	Paskaitų sk.	Praktikumų sk.
1.	<b>PAŽINTIS SU „INKSCAPE“ PROGRAMA</b> Programos pristatymas. Programos atsisiuntimas ir įdiegimas. Pažintis su pagrindiniais ir papildomais programos įrankiais bei funkcijomis. Skaitmeninio turinio kūrimo rekomendacijų pristatymas. Plačiaformatės spaudos kūrimo rekomendacijų pristatymas. Pagrindinių smulkiosios dalomosios medžiagos ir plačiaformatės spaudos skirtumų pristatymas.	<b>0,25</b>	<b>0,5</b>
2.	<b>SKIRTUKŲ, SKRAJUČIŲ, LANKSTINUKŲ DIZAINO KŪRIMAS IR MAKETAVIMAS</b> Dokumento matmenų parinkimas ir nustatymas. Failo atvėrimas, išsaugojimas, importavimas ir eksportavimas. Maketavimo šablono parengimas.	<b>0,75</b>	<b>2,5</b>

	Failo išsaugojimas ir persiuntimas. Stendinio pranešimo maketavimas. Plataus formato plakato maketavimas. Reklaminio stendo maketavimas. Tinkamo spaudai failo parengimas ir konvertavimas.		
	<b>Iš viso:</b>	<b>1</b>	<b>3</b>

## 2. METODINĖS PRIEMONĖS (MOKYMO IR MOKYMOSI MEDŽIAGA)

Nr.	Priemonės pavadinimas	Rengimo metai	Priemonės paskirtis
1.	Teorinė mokymų medžiaga	2020	Susisteminta teorinė medžiaga apie vektorinio piešimo programą „Inkscape“ ir skaitmeninio turinio kūrimo ir dizaino principus.
2.	Praktinė mokymų medžiaga	2020	Parengtos praktinės maketavimo ir dizaino kūrimo užduotys
3.	Darbo su vektorinio piešimo programa Inkscape aprašymas	2020	Susisteminti pagrindiniai darbo su vektorinio piešimo programa žingsniai (nuo programos instaliavimo iki skirtukų, skrajučių ir lankstinukų maketavimo)
4.	Darbinio spaudai tinkamo failo parengimo ir konvertavimo žingsnių aprašymas	2020	Susisteminti pagrindiniai darbinio „Inkscape“ programos failo parengimo ir konvertavimo žingsniai.

## 3. STUDIJŲ REZULTATŲ VERTINIMO BŪDAI

Dalyvavusių kvalifikacijos kėlime specialistų apklausa. Anketos pildymas.

## 4. LITERATŪROS SĄRAŠAS

1. Reklaminio stendo maketavimas su „Inkscape“. Prieiga internete: <https://www.youtube.com/watch?v=iDEJ1jMLATM>
2. Stendinio pranešimo maketavimas su „Inkscape“. Prieiga internete: <https://www.youtube.com/watch?v=jgeNJxhVviw>
3. Stendinio pranešimo rengimo principai. Prieiga internete: <https://venngage.com/blog/poster-design/>
4. Dizaino kūrimas ir redagavimas su „Inkscape“. Prieiga internete: <https://www.youtube.com/watch?v=jgeNJxhVviw>
5. Patarimai dirbantiems su „Inkscape“. Prieiga internete: <https://inkscape.org/en/doc/tutorials/tips/tutorial-tips.html>
6. Apie grafinį dizainą. Prieiga internete: <http://www.manomenas.lt/category/vaizduojamasis-menas/dizainas/>
7. Kodėl jums reikia maketuotojo? Prieiga internete: <http://www.lmp.lt/kodel-jums-reikia-maketuotojo>

Parengė:

**Toma Apynyte-Kirslienė,**

Panevėžio apskrities Gabrielės Petkevičaitės-Bitės viešosios bibliotekos  
Vartotojų aptarnavimo skyriaus vyr. bibliotekininkė

Programa parengta 2020 m. vasario 20 d.