

**PANEVĖŽIO APSKRITIES GABRIELĖS PETKEVIČAITĖS-BITĖS
VIEŠOJI BIBLIOTEKA**

Bibliotekų specialistų mokymai

**SKIRTUKŲ, SKRAJUČIŲ IR LANKSTINUKŲ DIZAINAS IR MAKETAVIMAS SU
VEKTORINIO PIEŠIMO PROGRAMA „INKSCAPE“**

Programos tikslai – suteikti žinių apie atvirojo kodo vektorinio piešimo programą „Inkscape“. Supažindinti su pagrindiniais programos įrankiais bei panaudojimo galimybėmis, kuriant skirtukų, skrajučių, lankstinukų ir kitos dalomosios medžiagos dizainą.

Mokymo uždaviniai:

- sugebėti įdiegti atvirojo kodo vektorinę programą „Inkscape“;
- sugebėti įdiegti pasirinktus programos priedus ir scenarijus;
- suprasti failo išsaugojimo ir eksportavimo skirtumus;
- įsisavinti pagrindinius skaitmeninio turinio dizaino kūrimo principus;
- gebėti valdyti pagrindinius programos įrankius;
- mokėti sumaketuoti skirtuką, skrajutę ir lankstinuką.

Mokymo trukmė: 4 val.

Mokymo vieta: Panevėžio apskrities Gabrielės Petkevičaitės-Bitės viešosios bibliotekos kompiuterių klasė arba Panevėžio veiklos teritorijos savivaldybės viešoji biblioteka.

Pradiniai reikalavimai mokymų dalyviams: pagrindinės kompiuterinio raštingumo žinios.

Dalyvių skaičius: iki 11.

1. MOKYMO PROGRAMOS APIMTIS IR TURINYS

Nr.	Temos pavadinimas	Paskaitų sk.	Praktikumų sk.
1.	PAŽINTIS SU „INKSCAPE“ PROGRAMA Programos pristatymas. Programos atsisiuntimas ir įdiegimas. Pažintis su pagrindiniais programos įrankiais ir funkcijomis. Skaitmeninio turinio kūrimo rekomendacijų pristatymas. Skirtukų, skrajučių ir lankstinukų maketavimo rekomendacijų pristatymas.	0,25	0,5
2.	SKIRTUKŲ, SKRAJUČIŲ, LANKSTINUKŲ DIZAINO KŪRIMAS IR MAKETAVIMAS Dokumento matmenų parinkimas ir nustatymas. Failo atvėrimas, išsaugojimas, importavimas ir eksportavimas. Maketavimo šablono parengimas. Skirtuko dizaino sukūrimas ir maketavimas. Skrajutės dizaino sukūrimas ir maketavimas.	0,75	2,5

	Lankstinuko dizaino sukūrimas ir maketavimas. Failo išsaugojimas ir persiuntimas.		
	Iš viso:	1	3

2. METODINĖS PRIEMONĖS (MOKYMO IR MOKYMO SI MEDŽIAGA)

Nr.	Priemonės pavadinimas	Rengimo metai	Priemonės paskirtis
1.	Teorinė mokymų medžiaga	2020	Susisteminta teorinė medžiaga apie vektorinio piešimo programą „Inkscape“ ir skaitmeninio turinio kūrimo ir dizaino principus.
2.	Praktinė mokymų medžiaga	2020	Parengtos praktinės maketavimo ir dizaino kūrimo užduotys
3.	Darbo su vektorinio piešimo programa „Inkscape“ aprašymas	2020	Susisteminti pagrindiniai darbo su vektorinio piešimo programa žingsniai (nuo programos instaliavimo iki skirtukų, skrajučių ir lankstinukų maketavimo)

3. STUDIJŲ REZULTATŲ VERTINIMO BŪDAI

Dalyvavusių kvalifikacijos kėlime specialistų apklausa. Anketos pildymas.

4. LITERATŪROS SĄRAŠAS

1. Darbas su „Inkscape“. Įvadas. Prieiga internete:
<https://inkscape.org/en/doc/tutorials/basic/tutorial-basic.html>
2. Patarimai dirbantiems su „Inkscape“. Prieiga internete:
<https://inkscape.org/en/doc/tutorials/tips/tutorial-tips.html>
3. Skirtuko dizainas, maketavimas ir paruošimas spaudai su „Inkscape“. Prieiga internete:
https://www.youtube.com/watch?v=xi_YdmU3JsQ
4. Skrajutės ir lankstinuko dizainas, maketavimas ir paruošimas spaudai su „Inkscape“. Prieiga internete:
<https://www.youtube.com/watch?v=gpcgu1qojQI>
5. Apie grafinį dizainą. Prieiga internete:
<http://www.manomenas.lt/category/vaizduojamasis-menas/dizainas/>
6. Kodėl jums reikia maketuotojo? Prieiga internete:
<http://www.lmp.lt/kodel-jums-reikia-maketuotojo>

Parengė:

Toma Apnyntė-Kirslienė,

Panevėžio apskrities Gabrielės Petkevičaitės-Bitės viešosios bibliotekos

Vartotojų aptarnavimo skyriaus vyr. bibliotekininkė

Programa parengta 2020 m. vasario 20 d.